



©1993 SIMS

この商品は株セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA CD専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

シムス株式会社

〒161 東京都新宿区下落合1-6-1 宮村ビル2F PHONE 03(5389)-6921代

T-44014

メガ・CD専用



SIMS

プロローグ..... 4

フィールドマップ..... 6

とうじゅうじんぶつ
登場人物..... 7

そうきほうほう
操作方法..... 11

はじかた
ゲームの始め方..... 12

まほう
魔法リスト..... 18

アイテムリスト..... 19

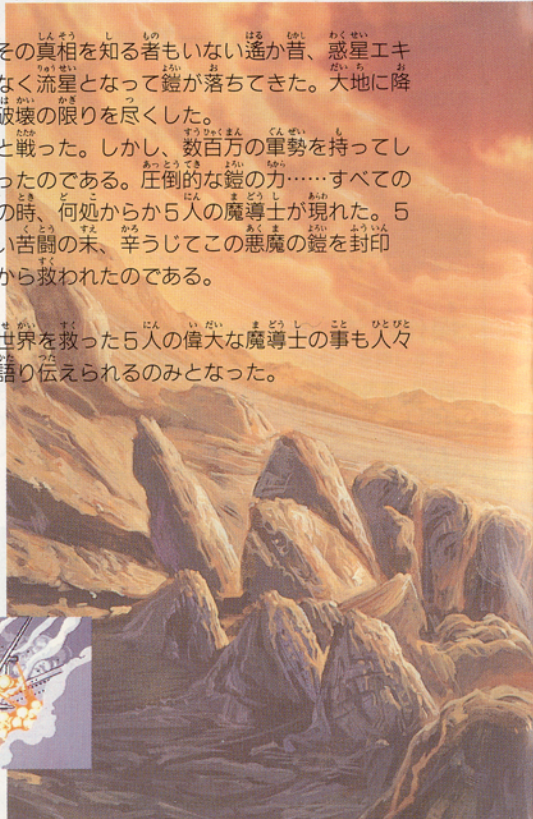
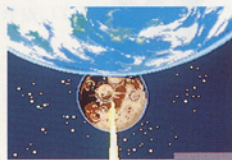
けんじゃひとくち
賢者の一口ヒント..... 22



昔……そう、今となっては誰もその真相を知るものもない遙か昔、惑星エキュレイユの大地に何の前触れもなく流星となって鎧が落ちてきた。大地に降り立った鎧は、その力を持って破壊の限りを尽くした。各国々の王はあらゆる手段で鎧と戦った。しかし、数百万の軍勢を持ってしても鎧に打ち勝つ事は出来なかったのである。圧倒的な鎧の力……すべての希望が消え去ったかにみえたその時、何処からか5人の魔導士が現れた。5人の魔導士は己の力をすべて使い苦闘の末、辛うじてこの悪魔の鎧を封印した。こうして世界は鎧の災厄から救われたのである。

そして、時は流れた。鎧の事も世界を救った5人の偉大な魔導士の事も人々の記憶から忘れ去られ、僅かに語り伝えられるのみとなった。

これがVayの鎧の伝説である。

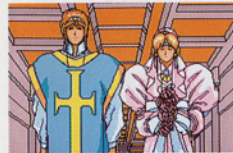


ローデシア大陸の北に位置するハイネロア王国。賢明な王ロッテンファルトと王子ハイベルガーの元、人々は平和な日々をすごしていた。

ある日、城内に自分の名前以外は覚えていない傷を負った娘が運び込まれた。彼女の名前はエリンという。彼女とハイベルガーは互いにひかれあうようになり、結婚を誓いあう。

司祭を前に永遠の愛を誓うハイベルガーとエリン。だが爆音と悲鳴によって城内は一転した。

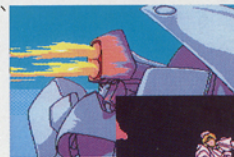
たちこめる爆炎の中、見た事もない鋼の巨人によって、城下は地獄と化した。ハイベルガーも必死で応戦したが戦いの中傷つき気を失ってしまった。



意識を取り戻したハイベルガーは国王と王妃が傷つき倒れた事を聞き国王の元へと急いだ。しかし、時既に遅く国王は深い傷を負い、エリンも連れ去られてしまった。王は、死の間際ハイベルガーに、進むべき道は賢者が知っている事を告げ、息を引き取った。

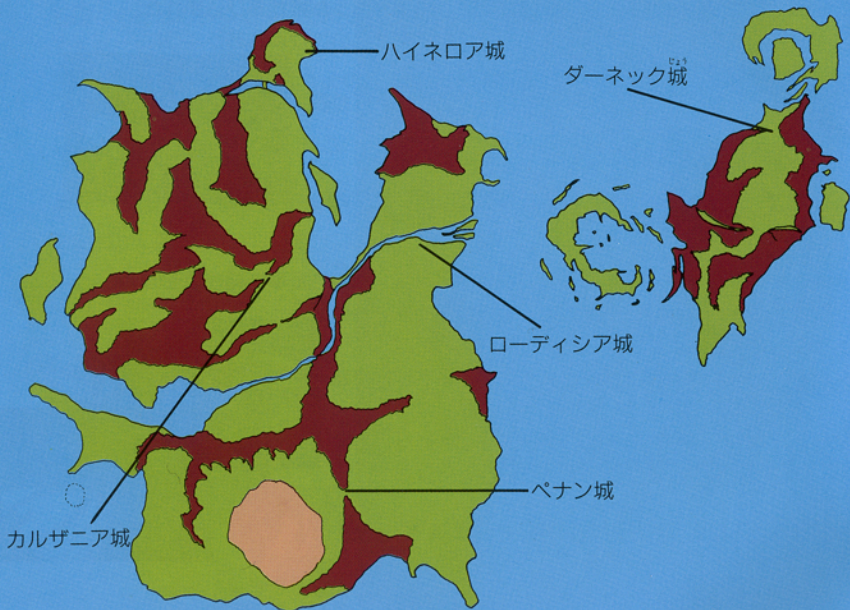
僅かに生き残った城の兵士の話では、襲ってきた鎧にはダーネック王国の紋章が刻まれていたと言う。

ハイベルガーは城門の前に立った。目の前には、広大なローデシアの大地が広がっている。この地の何処かに両親を殺した奴が/エリンを連れ去った奴がいる//今、ここにハイベルガーの旅は始まった。世界を救うために。愛するエリンを取り戻すために……。



わくせい

これが惑星エキュレイユだ!!



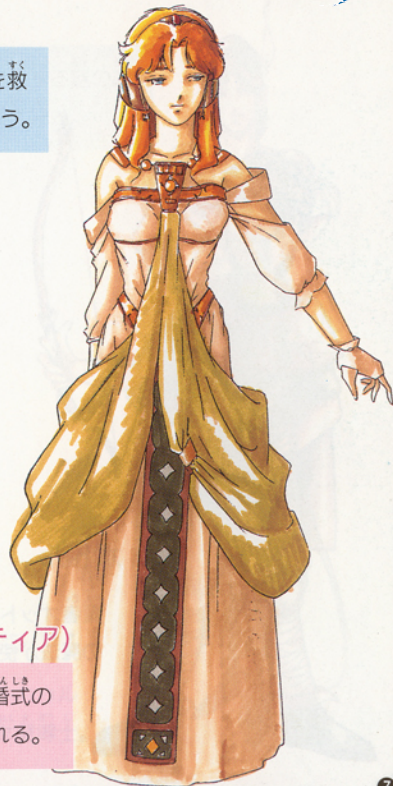
ハイベルガー

ゲームの主人公。世界を救うためにダーネックと戦う。



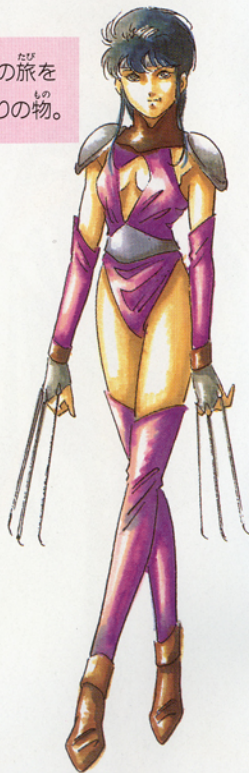
エリン(エリュンティア)

ハイベルガーとの結婚式の日に何者かにさらわれる。



レイファン

格闘家としての修行の旅をしている。腕前はかなりの物。



ポトル

賢者オットーの弟子。多少の魔法が使える。

ランス

自由と平和を愛する謎の吟遊詩人。酒が大好き。



ネーナ

幼いが才能を認められカルザニア王に仕える女魔導士。



ジール

ダーネック国王。世界征服のためヴァイの鎧を探す。

ミュンヒ

ニュークレアの村の海賊の頭領。鞭での攻撃が得意。



このゲームは一人用です
 本体のコントロール端子1にコントロールパッドを接続してください。



スタートボタン

ゲームスタート時に使います。
 フィールド画面にいるときに押すと、より広い範囲をみることができます。

*X.Y.Zボタンは、使用しません。

方向ボタン

ハイベルガーの移動方向を決めます。

Aボタン

コマンドを選択します。
 人と会話したり、宝箱を開けたりします。
 コマンドを決定します。

Bボタン

コマンド画面に切り変えます。
 コマンドをキャンセルします。

Cボタン

Aボタンと同じ動きをします。

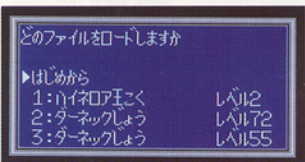
Aボタンを押しながら移動すると、ダッシュします。
 (この場合、Cボタンでは代用できません。)

ゲームの始め方

メガCDのコントロール画面から「CD-ROM」を選択すると、ゲームのオープニングデモが始まります。詳しくは、表紙裏の説明をご覧ください。

オープニングデモが終了するか、途中でスタートボタンを押すと、タイトル画面になります。（その後、何も押さないと再びデモが始まります。）

タイトル画面でスタートボタンを押すと、ロード画面が表示されます。



ゲームを最初から始める

方向ボタンでカーソルを動かして、「はじめから」のところに合わせ、Aボタンを押してください。オープニングアニメーションの後、ゲームははじまります。

ゲームの続きをする

このゲームのデータがセーブされていれば、ロード画面のメニューに、セーブされているデータ（最大3つ）が表示されます。この中から再開したいデータを方向ボタンで選び、Aボタンを押すと、前にセーブされた所から始まります。

セーブのしかた

ゲームを中断したり、途中までのデータをセーブしたいときには、Bボタンを押してコマンド画面にした後、「セーブ」コマンドを選んでください（ただし、戦闘中や、一部の場所ではセーブすることができません）。セーブする番号を選び、Aボタンを押してください。

ゲームの進め方

ハイベルガーの旅は、ハイネロア城から始まります。そして、多くの町や村、城や洞窟などの広い世界へと続いていきます。



城の外に出ると、より広い地域が見渡せるフィールド画面になります。

フィールド画面上で、スタートボタンを押すと、さらに広い地域を見ることができます。

ゆく手には、多くの敵が、待ち構えています。敵を倒すと、経験値と、お金が手に入ります。経験を積んでいくと、キャラクターは、レベルアップしていきます。キャラクターは、レベルアップするごとに、能力値が上がって、強くなっていきます。



フィールド上の町や村に重なると、画面は、町や村の中の情景に変わります。町や村には、色々なお店があります。武器屋、防具屋、道具屋、そして宿屋。用事があるときには、カウンター越しの店員に話しかけましょう。武器屋、防具屋、道具屋では、不要になったアイテムを売ることもできます。宿屋に泊ると、HPとMPを完全に回復することができます。宿屋は全国どの場所でも4ゴールドで泊れます。

人々と話をすることは、旅を続ける上で、とても重要です。

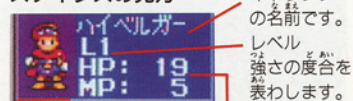
話をしたい人の方を向いて、Aボタンを押すと、話ができます。

ときとして、アイテムの入った宝箱を見つけることがあります。このときも、Aボタンを押すと、宝箱を開けて、中に入っているものを取ることができます。

画面の見方



ステイタスの見方



マジックポイント 魔法を使う力を表わします。
ヒットポイント ヒットポイント 体力を表わします。



移動中のコマンド



移動中にBボタンを押すと、コマンド画面に切り換わります。ここでは、メニューにある5つのコマンドを実行できます。方向ボタンでコマンドを選び、Aボタンを押すと、そのコマンドを使うことができます。(Bボタンを押すと、キャンセルできます。)

現在の全員のステータス
HP, MPともに現在値/最大値

コマンドメニュー



どうぐ

持っているアイテムを使ったり、整理したり、捨てたりするときに、このコマンドを選びます。

①アイテムを「つかう」のか「せいりする」のか「すてる」のか選んでください。「せいりする」を選ぶと、アイテムのリストを整理することができます。

②「つかう」あるいは「すてる」アイテムを選んでください。(アイテムによって捨てることのできないものや、戦闘時にしか使えないものがあります。)

③どのキャラクターにアイテムを使うのか選んでください。(使うキャラクターを特定しないアイテムもあります。)



まほう

魔法を使うときに、このコマンドを選びます。(戦闘時以外には使えない魔法もあります。)

①魔法を使うキャラクターを選んでください。

②使う魔法を選択してください。

③魔法をかける相手を選んでください。(かける相手を特定しない魔法もあります。)



そうび

武器や防具は、ただ持っただけでも役に立ちません。このコマンドを使って、キャラクターたちに装備させてください。装備を行なうキャラクターを選ぶと、右の画面になります。

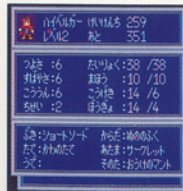
①どの種類を装備するのを選んでください。

②装備するアイテムを選んでください。



つよさ

キャラクターの現在の状態をくわしく知ることができます。調べたいキャラクターを選ぶと下の画面になります。



レベル……現在のレベル
けいけんち……現在の経験値
あと……レベルアップに必要な経験値
つよさ……攻撃力の基本になる値
すばやさ……戦闘の順番を決定
こうらん……敵の攻撃を避け易くなる
ちせい……魔法の効果が強くなる
たいりよく……HP。現在値/最大値
まほう……MP。現在値/最大値
こうげき……攻撃力。現在値/基本値
ぼうぎょ……守備力。現在値/基本値

セーブ

ゲームを中断したり、途中までのデータをセーブしたいときには、このコマンドを選びます。セーブする番号を選び、Aボタンを押してください。基本的に、どんな場所でもセーブできますが、ストーリーの進行上、セーブできない場所もあります。

ゲームオーバーになると、セーブしたところからやり直しになってしまいます。せっかくの努力が無駄にならないためにも、セーブはこまめにを行なうようにしましょう。

移動中に敵に遭遇すると戦闘画面に変わります。敵、味方のどちらかが全滅するか、あるいは逃げ出してしまうまで、戦闘は続きます。戦闘は、すばやさの値の大きいキャラクターから順番におこなっていきます。点滅しているキャラクターが、順番がまわってきたキャラクターです。

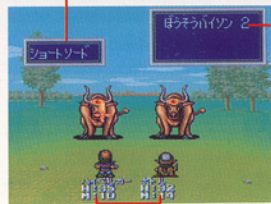


戦闘中、敵の特殊攻撃によって、体の状態が変化することがあります。

どく……毒を受けていることを表す。
自分の順番がまわって来る度に、HPを10ずつ消費する。
まひ……体が麻痺して、一時動けなくなる。
いし……体が石化して、以後動けなくなる。
らん……頭が混乱して、しばらくの間操作不能になる。
ねむり……しばらくの間、眠ってしまう。
ふうじ……しばらくの間、魔法が使えない。

攻撃を受けてHPが0になったキャラクターは、「瀕死の状態が気絶」したことになり、体の状態を正常に戻すアイテムや魔法を使わないかぎり、その戦闘が終わるまで行動することはできません。(HPが0になったキャラクターには体力回復の魔法やアイテムは効きません。) 戦闘中に全員のHPが0になるか、全員が石化すると、全滅したことになります。戦闘が終わると、これらの状態はすべて正常に戻ります。「瀕死の状態が気絶」したキャラクターは、HP1で回復します。

コマンド



敵キャラクターの名前と数

ステイタス

こうげき

装備した武器で敵を攻撃します。どの相手を攻撃するのが、点滅するカーソルを方向ボタンの左右で動かして、Aボタンで決定してください。

まほう

魔法を使います。魔法を選択した後、どの相手に魔法をかけるのが、点滅するカーソルを方向ボタンで動かして、Aボタンで決定してください。

(相手を選ばない魔法もあります。)

どうぐ

アイテムを使って、戦闘を有利に導きます。アイテムによっては、誰に使うかを選んでください。

オート

戦闘が終わるまで、味方のキャラが自動的に行動します。方向ボタン以外のボタンを押すとオートを解除できます。

にげる

敵から逃げたいときに選びます。ただし、いつでも逃げ出せるとは限りません。

ぼうぎょ

敵の攻撃を防御します。敵に攻撃を加えることはできません。

魔法リスト

魔法	効果	消費MP
回復系魔法	ヒリング 味方1人のHPを回復する	2
	ヒリング 味方1人のHPをさらに回復する	9
	ヒーリカヴァ 味方全員のHPを回復する	18
	ヒールオール 味方全員のHPをほぼ満たんにする	30
	キュア 味方1人のステータスを元に戻す	15
炎系魔法	フレム 敵1人を炎で攻撃 威力は小	2
	フレムル 敵1人を大きな炎で攻撃 威力は中	4
	フレムド 敵全員にフレムをかける	8
	フレムガン 敵全員を炎の嵐に巻き込み攻撃する	20
雷系魔法	ライ 敵1人に雷をぶつける 威力は小	5
	ライル 敵1人に大きな雷をぶつける 威力は中	15
	ライド 敵全員にライをぶつける	22
	ライガン 敵全員に大きな雷撃をぶつけ攻撃する	35
攻撃補助魔法	スリプ 敵1人を眠らせる	3
	リジョン 敵1人を混乱させる	9
	サーレン 敵1人の呪文を封じる	7
	ギル 敵の魔法回数を減らし自分のMPにする	1
	エスケープ 敵との戦闘やダンジョンから脱出できる	10
	バース 味方1人の攻撃力を1度だけ高くする	25

アイテムリスト



武器と防具

敵と戦うには、武器や防具を使います。ただし、持っているだけでは役に立ちません。「そうび」のコマンドを使って、必要なものを装備してください。

武器

武器には、剣・斧・弓矢・杖などの種類があります。キャラクターによって、装備できる武器と、できない武器とがあります。また、ある種の武器を使うと、ある種の敵に対して、多くのダメージを与えることができます。

ショートソード

護身用の短剣。ハイベルガ一が最初に装備しています。

盗賊ナイフ

ローデシアの盗賊達の間で、古くから使われていたナイフ。装備するとすばやさが増えます。

バトルアックス

戦闘用の斧。使いこなすには体力が必要ですが、威力は剣に勝ります。

バトルクロー

格闘用の鉄の爪。手にはめて敵を切り裂きます。

疾風ダガー

とても軽い材質で作られた、鋭い刃を持つ細身の剣。

一振りですべての敵にダメージを与えることができます。

銀のナイフ

古くから教会で儀式用に使用されてきたナイフ。ゾンビなどのアンデッドに大きなダメージを与えることができます。

マジカルロッド

魔術師が訓練に使用する杖。装備すると、知性がアップします。

ショートボウ

初心者でも手軽に扱える、一回り小さな入門用の弓矢。

空飛ぶ敵に、大きなダメージを与えることができます。

電磁ウイップ

瞬間的に、高圧電流が流れる電線が仕込んであるムチ。一振りですべての敵にダメージを与られます。

ブレードヴァイ

伝説の鎧「ヴァイ」の一部。世界最強の攻撃力を持つと、いわれています。

防具

敵の攻撃から身を守るのが防具です。防具には、兜・鎧・盾・小手の4種類があります。キャラクターによって、装備できる防具と、できない防具とがあります。また、ある種の防具を装備すると、防御力以外の能力も上がることがあります。

詩人の帽子

吟遊詩人のかぶる帽子。装備すると、知性がアップ。

ナイトヘルム

ハイネロア騎士団が装備する、装厚の厚い兜。

ヴァイヘルム

伝説の鎧「ヴァイ」の一部。いかなる攻撃にも耐えらると、いわれています。

布の服

人々が一般に着用する様々な衣服。ハイベルガーが、最初に装備しています。

ルーンメール

胸に刻まれたルーン文字の魔力によって防御力が高くなっている鋼鉄の鎧。

ヴァイアーマー

伝説の鎧「ヴァイ」の一部。惑星エキュレイユに存在しない材質で作られています。

飛龍の盾

ドラゴンのうろこで作られた、炎に強い盾。

ヴァイシールド

伝説の鎧「ヴァイ」の一部。どんなことがあっても壊れないと、いわれています。

ないと、いわれています。

トゲ腕輪

接近戦で効果を発揮する、トゲの付いた腕輪。装備すると攻撃力がアップします。

ガントレット

カルザニア騎士団が装備する、高い防御力を持つ非常に高価な鋼鉄の小手。

ヴァイグローブ

伝説の鎧「ヴァイ」の一部。これを装備しなければプレートヴァイは使いこなせない、といわれています。

その他の装備品

身につけることによって、能力値が上がったり、敵の特殊攻撃をかわしやすくなったりする装備品です。装備するときは、「そのた」で選択してください。

バインダー

ジェット噴射で運動性や加速性を向上させる、自由に可動するメカユニット。装備するとすばやさが増えます。
王家のマント
ハイネロア国王家に伝わるマント。ハイベルガーが最初に装備しています。

びんくのリボン

妖精達が織ったと伝えられる絹織物。眠りを防ぎます。
ランドホーク
ダーネックの科学者達によって開発されたメカ。装備するだけで防御力とすばやさが増えます。

風のブーツ

とても軽快なブーツ。これを履くと、一度の攻撃で、全ての敵にダメージを与えることができます。
銀のグリーブ
銀製のすねあて。防御力がアップします。

魔法のアイテム

魔法の力が封じ込められているアイテムです。魔法を使えないときなどに有効です。

いやしの風

広く使われている傷薬。HPを少し回復します。

まほろばの風

広く使われてきた回復薬。HPをかなり回復します。

ノームの砂

妖精ノームが持つという秘薬。敵を眠らせます。

マンドラコア

山岳地帯で栽培される、解毒作用のある植物。体の状態を正常に戻してくれます。

出口のトビラ

エスケプの魔法がこめられた石。洞窟の中から脱出できます。戦闘時に使うと、逃げ出すことができます。

命の石

世界に一つしかないといわれる魔法の宝石。全滅したときに、全員のHP・MPを完全に回復して、復活させてくれます。
子犬のダンス
ある植物から精製された猛毒。敵を混乱させます。

わしがオットーじゃ。これから冒険を始めようとしているおぬしに、かなり役立つヒントをあげよう。よく聞いて、早く世界に平和を戻してくれ。

- ゲームを始めて順調に進んで行き、セーブをせずに死んでしまうと初めからやり直しなので、セーブはこまめにした方がよいぞ。
- レベルが低い頃は、装備も弱いし魔法もあまり覚えてないので、お金が入ったら早めに装備を揃えた方がよいぞ。
- 町の中には、重要な情報をもっている人が居るので、人にあったら必ず話しかけた方がいいぞ。

