



斬新なビジュアル。数々のイベント。

想像をはるかに超えた

冒険が展開する。この臨場感は、

まさに体感RPGだ！



SHINING AND THE DARKNESS

シャイニング & ザ・ダクネス

Only you can crush the ruthless fiends. Only you can deliver the world from doom. That's why you swear to risk your very life...

取扱説明書

CONTENTS

ストーリー	4
登場人物	6
このゲームの見どころ	10
冒険の舞台	12
操作方法	13
ゲームの始め方	14
移動時のコマンド	16
戦闘時のコマンド	22
街の中の建物	24
アイテムの種類	27
魔法の種類	31
冒険の手引き	34
使用上のご注意	37

このたびはメガドライブカートリッジ「シャイニング&ザ・ダクネス」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。



SHINING AND THE DARKNESS
SHINING AND THE DARKNESS

ここはストームサング。雨と大地の恵み豊かなこの国は、かつて大暗黒時代を経験していました。その長く苦しい抗争の間に、人々は互いに協力することを学び、今ではストーム王のもとで平和に暮らしています。

そんなある日、年に一度の、平和と豊作を祝う祭りの日がやってきました。祭りの日には、いにしえの神殿に穀物を祭り、神に祈りを捧げます。今年はストーム王の代役として、クレア王女が祈りを捧げることになりました。そして護衛には、王宮ナンバーワンの騎士・モトレードが任命されました。

しかし、いつまでたっても王女は神殿からもどつてこないのです。いったい、何が起きたのでしょうか？ 心配になったストーム王は、部下をともない、神殿に向かいました。

ストーリー

そこには……なんということでしょう！ 祭壇は荒らされ、兵士たちはことごとく殺されていたのです。でも、王女とモトレードの姿は見当たりません。

失望にうちひしがれて引き上げ始めたとき、ストーム王は何者かに取り囲まれていることに、気づきました。それは、もう何年も前にストーム国から追い払ったはずの闇の魔物たちだったのです。命からがら逃げ帰ったストーム王たちは、あの大暗黒時代が再び訪れるのではないかと怯え始めました。

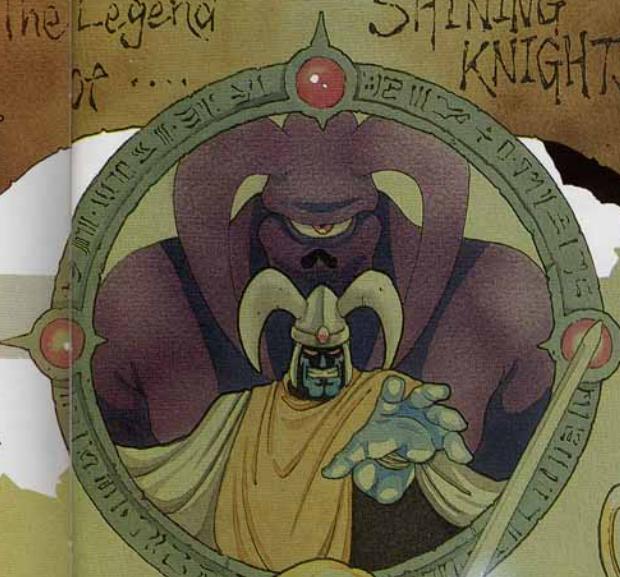
國中が悲しみにくれる中、ひとりの少年が王の前に願い出ました。彼はモトレードの息子で16歳になります。

「今回の事件は、父モトレードが同行しながら起きたこと。父にかわって、事件の真相を解明したいのです！」

こうして少年は、冒險の世界へと旅立ったのです。

The Legend
of ...

SHINING
KNIGHTS.



登場人物

あなたは、このゲームの主人公となり、冒険の旅へと出発します。最初はひとりで旅立ちますが、途中でふたりの仲間（ビルボ、マーリン）と出会い、3人でパーティーを組んでいきます。

主人公

16歳の新米戦士。王宮騎士のモトレードを父に持つ。今は、王宮騎士の最長老であるトリスタンのもとで修行に励んでいる。魔法は使えないが、剣を武器とする戦闘が得意。

その素質は父をもしのぐといわれているが……。



マーリン

エルフの種族の女魔法使い。普段はエルフの森で母親と暮らしているオテンバ娘。強力な魔法を駆使して、主人公を援護する。



ビルボ

主人公の親友で、ホビット族の新米傭兵。ホビットの伝説の英雄の名にちなんで、名づけられたという。現在、教会の司祭に弟子入りして修行中。治療魔法の専門家だが、斧やハンマーでの攻撃も得意だ。





クレア姫

ストーム王のひとり娘。
王の愛を一身に受け、
つてしまい深く、美しく
成長した。その姿は生き
母に生き写しといわれて
いる。祭りの日にいに
しえの神殿で消息
を絶ち、安否が
気づかれて
いる。



ストーム王

國中の人々に慕われている
“キング・オブ・ストームサング”。
大暗黒時代に戦った英雄の末裔でもある。



モトレード

主人公の父親。王宮騎士で、
その実力はストーム国

ナンバーワン。
長老トリスタンを
実の父のように慕
っている。祭りの日、
王女とともに行方
不明となる。



トリスタン

王宮騎士の最長老。
かつて乱世の時代に
は、王とともに魔物
退治に累々まくった
英傑の士。モトレ
ードの師でもあり、
彼を実の子のように励
まし、ときには叱咤
激励する。



ハッシュ

隻眼のアードウルフ。
主人公たちを陰ながら応援する
が、そのくわしい役割は……？



老師ゼノ

人里離れて暮らす黒の魔
道師。かつては王やトリ
スタンとともに戦った。
今は魔法使いの育成な
どしながらの隠居生活。



賞金稼ぎ

金と事件のあるところに出没する雇われ戦士。金のためならどんな汚い仕事でも引き受けてしまう。

SHINING GARDEN OF DARKNESS
SHINING GARDEN OF DARKNESS

このゲームの見どころ

コマンド入力は、すべてアイコンで

このゲームのコマンドは、アイコン方式になっています。
しかもその並び方は、方向ボタンに対応した十文字型。だから、わかりやすく、選びやすいのです。



十文字型のアイコン。方向ボタンの上下左右で選べばOK



「はい」「いいえ」もアイコンで選ぶ



アイテムや魔法の種類もすべてアイコンで表示される

会話シーンは、リアルなアニメだ
城の中や酒場など人の集まる
場所では、個性豊かなキャラクタ
ーたちに出会えます。

方向ボタンを
左や右に押してみると……
話し声が聞こえてきそう♪



◀オヤツと思ったら……

トラップ感覚のモンスター

神殿に潜んでいるモンスター
たちは、神出鬼没。
攻撃のしかたも予測がつかません。



ときには不意打ちをくらうかもしれません。



◀ドキッ！ こんなモンスターが

魔法はシンプルだけど奥が深い



魔法を唱えると…… 魔法を使うときも、アイコンで選ぶだけ。また、種類もシンプルにし、それぞれの魔法にレベルを設定しました。

やった！▶
画面の変化に注目



魔法でも、レベルによって、威力や使える相手が変わります。



主人公たちが冒險するストームサング国は、3つの場所から成り立っています。

マップ画面のときに、方向ボタンで行きたい場所を選び、AまたはCボタンを押してください。



ストームサング城
國の東にそびえる城。ゲームはここから始まります。城内では、ストーム王をはじめいろんな人に会えます。ここで情報を集めれば、冒險のときに役立つでしょう。

いにしえの街
にぎやかな街です。酒場で人々と話したり、店で買物をして装備を整えたりするといいでしょう。
街の中の建物は24~28ページを見てください。

いにしえの神殿
ストーム城の西にひっそりと位置する神殿です。この神殿でクレア王女とモトレードが消息を絶ちました。
神殿の中はダンジョンになっていて、モンスター やトラップが隠れている危険地帯です。主人公たちはモンスターと戦いながら、事件の謎を解明していきます。

操作方法

このゲームは1人用です。本体のコントロール端子1にコントロールパッドを接続してください。

方向ボタン

主人公たちを前後左右に移動させます。

コマンドが表示されているときは、コマンドを選ぶために使います。



スタートボタン

(このゲームでは使用しません)

Aボタン Cボタン

(決定ボタン)
移動しているときにこのボタンを押すと、コマンドが表示されます。

Bボタン

(キャンセルボタン)
選んだコマンドをキャンセルするときに使います。

城や街にいるときにこのボタンを押すと、マップ画面に変わります。

選んだコマンドを決定するときに使います。
また、メッセージの右下に「続」と出ているときにこのボタンを押すと、メッセージの続きが表示されます。

はじ かた ゲームの始め方

カートリッジを差し込み、ほんたい本体の電源をONにしてください。

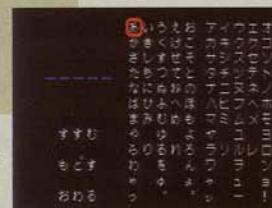
はじめて冒険をするとき

みぎ 右の画面に変わります。AまたはCボタンを押してください。



方向ボタンで数字を選び、AまたはCボタンを押してください。

5文字以内で名前を入れてください。それが、このゲームの主人公の名前となります。



名前の入れ方

1. 方向ボタンで赤いワクを動かして文字を選び、AまたはCボタンを押します。

☆文字と文字の間をあけるときは、**すすむ**を選び、AまたはCボタンを押します。

☆選んだ文字を取り消すときは、Bボタンを押すか、**もどす**を選び、AまたはCボタンを押します。

2. 名前を入れたら、**おわる**を選び、AまたはCボタンを押します。

前の冒険を記憶してあるとき

次の画面に変わります。方向ボタンで選び、AまたはCボタンを押してください。
たび旅の途中で教会(26ページ)
に行くと、冒険の記録をとることができます。



最初 (冒険の記録がいっぱいのときは表示されません)
新たな冒険をするときに選びます。(☞ 14ページ)

続き
記憶してある冒険の続きをします。どの冒険を続けるか選んでください。

消す
冒険の記憶を消します。どの記憶を消すか選んでください。
書き (冒険の記録がいっぱいのときは表示されません)
冒険の記憶を写します。どの記憶を写すか選んでください。

メッセージの速さを決める

方向ボタンで選び、AまたはCボタンを押してください。
メッセージの速さは4段階あります、数字が多いほど遅くなります。

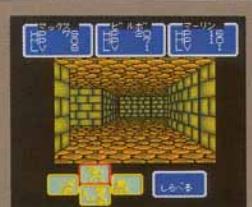


いどうじ 移動時のコマンド

まち しんでん なか いどう 街や神殿の中を移動しているときにAまたはCボタンを押すと、次のような画面に変わります。



▲街を移動しているとき



▲神殿を移動しているとき

はうこう 方向ボタンでコマンドを選び、AまたはCボタンを押すと、そのコマンドを使うことができます。(Bボタンを押すとキャンセルできます。)



はいる (街の中のみ)

たてもの 建物の前でこのコマンドを選ぶと、中に入れます。
まえ なか 店の中のコマンドは25ページを見てください。



しらべる (神殿の中のみ)

あたりを調べるときに使います。宝箱を見つけたときにこのコマンドを使うと、あけることができます。



ステータス

主人公たちの現在の状態を見ることができます。

ステータスはいくつかの画面で表示され、AまたはCボタンを押すたびに画面が変わります。(Bボタンを押すとひとつの画面にもどります。)

がめん ステータス画面①

はうこう 方向ボタンでだれのステータスを見るか選び、AまたはCボタンを押します。

2×22 LV 8 HP 80/80 EES HP 0/0	LV 1 HP 20/20 ウ/ケ
LV 1 HP 0/0 ウ/ケ	LV 1 HP 10/10 ウ/ケ
だれのステータスをみますか?	
きんかのかず 344	

がめん ステータス画面②

2×22 LV 8 HP 80/80 EES HP 0/0	LV 1 HP 20/20 ウ/ケ
おたまのよこ 31 ひじしゆう 25 つるののよこ 18 ごくせうか 44 ぱうせうか 14	きんかのかず 344
LV	

現在のレベルです。モンスターと戦い、経験を積むことによって、どんどん上がっていくでしょう。

HP (ヒットポイント) _____
主人公たちの体力。左が現在値、右が最大値です。モンスターとの戦闘でダメージを受けると、減っていきます。HPが0になると倒れてしまいます。

MP (マジックポイント) _____
魔法を使うのに必要な力です。左が現在値、右が最大値です。(主人公は魔法を使えないでMPは0です。)

EXP _____
主人公たちの経験値。戦うと増えていきます。経験値が上がると、HPやMPの最大値が上がります。

きんかのかず _____
主人公たちが持っている金貨の数です。

あたまのよさ

この数値が高いほど、魔法のレベルアップが速くなります。

びんしょうさ

この数値が高いほど、すばやく攻撃ができます。

うんのつよさ

運が強いほど、間接系魔法をかけたときに成功しやすくなります。

こうげき力

この数値が高いほど、モンスターにより多くのダメージを与えることができます。

ぼうぎょ力

この数値が高いほど、モンスターから受けるダメージが少なくなります。

ステータス画面③**ステータス画面④**

ビルボとマーリンの場合は、使える魔法の種類が表示されます。

**もちもの**

このコマンドを選ぶと、さらに4つのコマンドが表示されます。

**もちものをつかう**

現在持っている物を使うことができます。だれか使うのか選んでから、使いたい持ち物を選びます。

**もちものを捨てる**

現在持っている物を捨てます。主人公たちはひとり8個までしか持ち物を持ってないので、ときには捨てる必要になります。だれが捨てるのか選んでから、捨てたい持ち物を選びます。

**もちものをわたす**

現在持っている物を、仲間に渡します。だれの持ち物を渡すのか選んでから、渡す相手を選びます。





もちものをそうび

武器や防具は、持っているだけでは役に立ちません。
このコマンドで装備してください。だれの持ち物を装備する
のか選ぶと、次の画面に変わります。

①左から、武器、よろい、楯、かぶとを表しています。

②持ち物のリストです。現在装備している武器や防具が
点滅します。

③武器の強さと防具の強さが表示されます。

④武器や防具を装備していないときに、点滅します。

■装備のしかた

- 武器、よろい、楯、かぶとの順に装備していきます。
装備できる持ち物だけが、アイコンで表示されます。
1. 方向ボタンで装備したい持ち物を選びます。(装備をはずしたいときは④を選びます。)
 2. 選んだ持ち物を装備すると、武器や防具の強さがどう変わ
るか、③で表示されます。
 3. AまたはCボタンを押すと、選んだ持ち物を装備できます。
(Bボタンを押すと、キャンセルできます。)



まほう

魔法を使うためのコマンドです。

ビルボとマーリンは経験を積むにつれ、さまざまな魔法を
使えるようになります。状況をよく考えて、だれが、どの魔
法を使うか決めてください。

魔法の種類は31~33ページを見てください。



■魔法の使い方

- 方向ボタンで選び、AまたはCボタンを押します。
1. 魔法を使う人を選びます。
 2. 使いたい魔法を選びます。
 3. 選んだ魔法の名前とレベル、MP(マジックポイント)が表
示されます。
 - ☆魔法にはレベル(最大4段階まで)があり、レベルによっ
て威力や、使える相手がちがいます。
 - ☆魔法を使うたびにMPが減っていきます。MPがあれば、同
じ魔法を何回でも使えます。
 4. 魔法がレベル2以上のときは、方向ボタンを左や右に押し
て、レベルを選びます。
 5. 選んだ魔法を、だれに使うのか選びます。

戦闘時のコマンド

しんでんなかで ひめんか
神殿の中でモンスターと出会うと、次の画面に変わります。



ほうこう まわる つか
方向ボタンでコマンドを選び、AまたはCボタンを押すと、
そのコマンドを使うことができます。(Bボタンを押すとキャ
ンセルできます。)

パーティーを組んでいるときは、主人公、ビルボ、マーリ
ンの順でコマンドを選んでください。



こうげき

モンスターと戦います。2グ
ループ以上いるときは、どのモ
ンスターを攻撃するのか選んで
ください。

モンスターを倒せば経験値が
上がります。また、金貨などを
手に入れることができます。



赤や黄色に要注意

モンスターの攻撃を受け、
HPが減っていくと、ウィン
ドウが赤や黄色に変わります。



もちもの

ほんざいも つか
現在持っている物を使うこと
ができます。使いたい持ち物を
えらんでください。



まほう

ビルボとマーリンは、魔法を
使うことができます。魔法の種
類を決めてから、だれに使うの
か選んでください。

21ページも見てください。



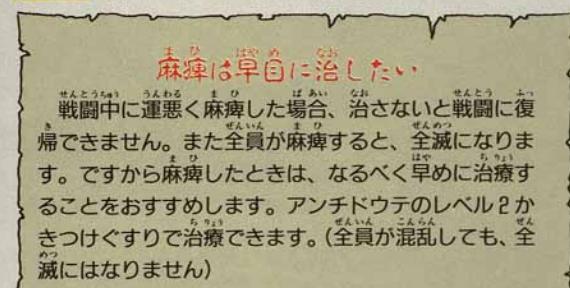
さよなら (主人公のみ)

なかま に かん
仲間といっしょに逃げるためのコマンドです。ただし、必
ずしもうまく逃げられるとはかぎりません。



まもる

せんとうちゅう ほうぎょ
戦闘中に、防御します。
(ビルボ、マーリン) 攻撃することはできません。



まちなかたてもの 街の中の建物

街にはいろいろな建物があります。人々と話したり、店で買い物をして、旅のしたくをするといいでしよう。

建物の前でAまたはCボタンを押すと、コマンドが表示されます。はいるを選べば中に入れます。

武器屋 武器こそ戦士の象徴です。必要な武器を買いそろえておきましょう。



道具屋 旅で役に立つ道具や薬などを売っています。意外な物もあるかも…？



防具屋 防具の専門店です。武器、楯、よろい、かぶとを取り扱っています。



☆このほかに、開いていない店が1軒あります。でも、冒険を進めていけば、きっと入れるようになるでしょう。どんな店かは、自分で確かめてみてください。

店中のコマンド

店の中に入り、AまたはCボタンを押すと、次の4つのコマンドが表示されます。

方向ボタンでコマンドを選び、AまたはCボタンを押してください。(Bボタンを押すとキャンセルできます。)

また質問に答えるときは、

はいまたはいいえのコマンドを選んでください。



はい

いいえ



しなもののかう

しなものみ 品物を見せてくれるので、買いたい物を選んでください。防具屋では品物の種類(武器、楯、よろい、かぶと)を最初に選びます。



もちものをうる

だれが売るのか選んでから、売りたい持ち物を選びます。値段を交渉してください。



ほりだしもの

珍しい掘り出し物があるときは、見せてくれます。



みせをでる

店から出るためのコマンドです。

しゆ るい
アイテムの種類

酒場 酒場にはいろんな人が集まっています。話をしてもみると、意外なことがわかるかもしれません。
方向ボタンを左や右に押し、話したい人の名前が表示されているときに、AまたはCボタンを押してください。
また酒場には宿もあり、呼鈴を押すと一晩泊まることがあります。翌朝になれば、HPとMPが回復します。酒場から出たいときは、Bボタンを押してください。



教会 冒険をやめるときや、困ったことが起きたときに訪ねてみましょう。
教会では冒険の記録をとってくれます。長い冒険の旅も、記録をとっておけば、いつでも再開できるのです。
また毒や麻痺の治療を受けたり、呪いを解いてもらうことができます。さらに、主人公たちがレベルアップするために必要な経験値も教えてくれます。



武器、防具そして道具。主人公たちは、冒険の途中でさまざまなアイテムを手に入れることができます。ここでは、そのいくつかを紹介しましょう。

なお武器や防具は、装備のコマンド（☞ 20ページ）で身につけてから使えます。人によって装備できる武器や防具が違いますので、注意してください。

武 器

	ブロンズナイフ 主人公が最初から装備している武器です。
	ショートソード 短い剣。初期のうちに買い替えたいものです。
	こんぼう 打撃用の武器。ブロンズナイフよりはマシでしょう。
	ブロンズサーベル ソード類に比べると軽いので、女性でも扱えます。破壊力もそこそこあります。
	なめしたムチ ムチ類は、不器用な人では到底使えません。敵1グループにダメージを与えることができるとか。

防 具

もめんのふく



一般の人たちが普段着ている服です。

けおりのふく



木綿の服より重くなりますが、防御力は上がりります。

ぬののローブ



ビルボとマーリンが装備できます。

かわのよろい



よろいの中では、もっとも防御力の低いですが、初期のうちは装備しておくといいでしよう。

てつのむねあて



身体の一部しか保護できませんが、防御力はなかなかのものです。

まほうのかたびら



魔法のかかった金属で作られているので、だれもが装備できます。

かわのたて



楯の中では、もっとも防御力の低いものです。

ブロンズシールド



青銅の楯。お金が貯まったら、買い替えましょう。



マンゴーシュ

防具屋では武器と称して売っていますが、楯として装備します。楯でありながら、攻撃力もアップします。



かわのかぶと

かぶと類は、主人公だけが装備できます。



けおりのフード

ぬののフードよりも防御力が高いので、早めに買かい替えるといいでしよう。



ブロンズヘルム

青銅のかぶと。中盤で手に入れておきたい防具です。

武器や防具が作れる？

武器や防具は買ったり、見つけるだけではありません。例えば“ミスリル銀”的な金属の素材が手に入る場合があります。それを原料として、どこにも売っていない武器や防具を作ることができます。

どこで作るかって？ それはあなた自身で発見してください。

道 具



やくそく

体力(HP)を一定量回復してくれます。

まほうしゅるい 魔法の種類

	どくけしそう どくちりょう 毒の治療することができます。
	てんしのはね しんでんどうくつだっしゃ 神殿や洞窟から脱出することができます。
	ちかくのみ つかしゅじんこうあるひ これを使うと、主人公たちの歩いたマップを羊皮紙に映し出せます。
	かいふくのみ やくそうよりも多く体力(HP)を回復できます。
	きつけぐすり ねむりや麻痺を回復することができます。
	きよめのみす つかいのせい これを使うと、教会へ行かなくても呪いを解くことができます。でも、使いすぎると中身がなくなります。
	メダリオン きんいろいはく 神殿にある金色の泉にもどれます。 くわしくは35ページを見てください。

指輪があれば、いいことが…

指輪には、持っているだけで効果のあるものもあります。(もちろん、使えばさらに効果テキメン!) どんな効果があるかは、実際に試してみてください。

それぞれの魔法にはレベル(最大4段階まで)があり、レベルによって威力や、使える相手がちがいます。

■攻撃系魔法

敵にダメージを与える魔法です。

名前	効果	使える相手	使う人
ブレイズ	かえんまほう 火炎魔法。敵を焼きつくす。	レベル1 敵1匹	マーリン
		レベル2 敵1グループ	
		レベル3 敵1グループ	
		レベル4 敵全部	
フリーズ	れいきけいまほ 冷気系魔法。冷気や吹雪によって、敵にダメージを与える。	レベル1 敵1匹	マーリン
		レベル2 敵1グループ	
		レベル3 敵1グループ	
		レベル4 敵全部	
スパーク	いなづまいまほ 稻妻系魔法。敵に稻妻をぶつけて、ダメージを与える。	レベル1 敵1グループ	マーリン
		レベル2 敵1グループ	
		レベル3 敵全部	
		レベル4 敵1匹	
ヘルブラスト	くうきけいまほ 空気系魔法。空気中に真空を巻き起こして、敵にダメージを与える。	レベル1 敵1匹	ビルボ
		レベル2 敵1グループ	
		レベル3 敵1グループ	
		レベル4 敵1グループ	
マインブレス	しのぶけいまほ 思念系魔法。天罰の力によって空気中に爆発が起こり、敵に大きなダメージを与える。	レベル1 敵1グループ	ビルボ
		レベル2 敵全部	
		レベル3 敵全部	
		レベル4 敵全部	

間接系魔法

直接のダメージは与えないものの、戦闘の手助けとなる魔法です。

名前	効果	使う人	使う相手
	使える相手		
クイック	戦闘中の味方のすばやさと防御力が上がる。	レベル1 味方1人	ビルボ
		レベル2 味方全員	
スロウ	戦闘中の敵のすばやさと防御力が下がる。	レベル1 敵1匹	マーリン
		レベル2 敌1グループ	
コントローズ	敵を眩惑し、敵の命中率を下げる。	レベル1 敵1グループ	マーリン
	敵を混乱させる。	レベル2 敵1グループ	
アタック	戦闘中の味方の攻撃力を高める。	レベル1 味方1人	マーリン
		レベル2 味方全員	
スリープ	敵を眠らせることができる。	レベル1 敌1グループ	マーリン
		レベル2 敌全部	
アンチスペル	敵の魔法の効力をなくすことができる。	レベル1 敵1グループ	ビルボ
		レベル2 敌全部	
ソウルスチル	敵の命を奪う。	レベル1 敵1匹	ビルボ
		レベル2 敌1グループ	

回復系魔法

ダメージを受けた仲間に回復させる魔法です。

名前	効果	使う相手	使う人
ヒール	味方の体力を回復させる。	レベル1 味方1人	ビルボ
		レベル2 味方1人	
		レベル3 味方1人	
		レベル4 味方全員	
レイズ	味方を生き返らせる。	レベル1 味方1人	ビルボ
		レベル2 味方1人	
アンチドウテ	毒を受けた味方を回復させる。	レベル1 味方1人	ビルボ
		レベル2 味方1人	

他の魔法

仲間全員に効力のある魔法です。

名前	効果	使う人
プロジェクト	今まで歩いた神殿内の道を心に投影する。	マーリン
ディスアピア	弱いモンスターが出現しなくなる。	マーリン
アウトサイド	神殿の中から脱出する。	マーリン
オブザーブ	持っているアイテムを鑑定できる。	ビルボ

冒険の手引き

冒険の途中で行き詰まつたり、
解決の糸が途切れたときは、
この手引きを見てください。
きっと攻略の糸口に
なることでしょう。

仲間が見つからない?
あなたは、王さまたちのことを忘れて、仲間探しに夢中になつていませんか? ます、クラア王女の手がかりを見つけることです。ストーリーが進展すれば、それにしたがい、自然に仲間が見つかることでしょう。

全部のカギを持つ必要はない?
神殿の中にある扉を開けるには、それぞれのカギが必要です。カギはあとから手に入れたもののほうが性能がよくなっています。ですから、性能のいいカギを持っていれば、手前の扉も開けることができるのです。

しぜつの洞窟に行けない?
あなたは、ゆうきの洞窟すべきことを、すべて終えていますか? 何をすべきかは、城の中で明らかになるでしょう。それでもわからない場合は、ちから洞窟の中で行き残したところがあるはずです。

しんじつのさいだんで何も起こらない?
この洞窟は人をだまそうと
しているのです。あなたはだ
まされていませんか? 城や
酒場で聞いたことはよく考
えて行動すれば、洞窟の謎を
打ち負かせるでしょう。

回転する床では、
どうすればいい?
ウカウカしてると思っても
みない方向に出されてしま
ます。でも、回転のしかたに
は法則性があるようです。落
ち着いて考えれば、きっと発
見できるでしょう。

メダリオンの使い方がわからない?
神殿の2階以上のフロアにある金色の泉を使ってみましょ
う。手元のメダリオンを使うことによって、いつでもその泉
にもどることができるでしょう。
メダリオンを使ったあとで泉の中を調べると、回収できま
す。それを持って行けば、別の泉でまた使うことができます。

えいの洞窟が
わからない?
ここは4つの洞窟の中で
も、とくにむずかしいところ
です。とりあえず2つのマッ
プを手に入れていますか?
マップがあるなら、よく観察
して……あとは想像力を働か
せてください。神の許しは、
あと一歩のところです。

闇に對抗する装備が整わない?
あなたは冒険の終盤まで到達していますか? 今まで気に
なったところに、すべて行きましたか? 行っていないところ
があれば、さっそく回ってみましょう。王宮の賢者が言つ
たとおり、まちがいなく神殿の上の階にあるはずです。

闇に對抗する力は、
どうやって手に入れる?
あなたは、それに関する伝
承を聞いていませんか?
だとすれば、街の不幸な老人
の願いを、聞き届けてあげて
いないのではないでしょう
か? 弱きを助ける者には、
まわりも味方するものです。